



Inicio

Municipio >

Ayuntamiento >

Servicios

Transparencia

Presupuesto participativo >

Noticias

Emergencia

Escríbele al alcalde

Multimedia

Contacto

Noticias

Está aquí: Inicio / Noticias



La Dirección de Medio Ambiente, del Ayuntamiento

28 noviembre, 2023

mantiene un amplio programa de limpieza, mantenimiento y bote de escombros en varios puntos de la...



El AMSC inicia instalación de ocho cúpulas acrílicas de

27 noviembre, 2023

SAN CRISTÓBAL.- El Ayuntamiento Municipal de San Cristóbal (AMSC) inició este lunes la instalación de las...



Para implementarlo Ministerio Interior y Policía acogerá

22 noviembre, 2023

SAN CRISTÓBAL.- El Ministerio de Interior y Policía (MIP) acogerá para su implementación el "Plan Municipal ...



Ayuntamiento en sesión permanente por disturbio

20 noviembre, 2023

SAN CRISTÓBAL.- La Alcaldía del municipio de San Cristóbal realiza un levantamiento para establecer en...



Lanzamiento del Presupuesto Participativo 2023-2024

20 noviembre, 2023

El presupuesto Participativo 2023-2024 tiene una disponibilidad financiera de \$50,000,000, cincuenta millones de...



El uso de suelo para dos proyectos de edificios de

20 noviembre, 2023

Asimismo, envió y mantuvo en Comisión otras cinco iniciativas. Los proyectos aprobados fueron el de...



Las obras administrativas 2023 del Gobierno municipal de San

15 noviembre, 2023

Están en 95% los trabajos de construcción y reconstrucción de aceras, contenes y badenes. En esta...



Casi listos trabajos adecuación popular sector de Canastota

15 noviembre, 2023

La alcaldía trabaja día y noche en la reconstrucción y adecuación entrada sector de Canastota. También son...



AMSC construye aceras y contenes en Callejón de Los

30 agosto, 2023

SAN CRISTÓBAL.- El Ayuntamiento de



Taller Prevención de Seguridad en la Municipalidad

30 agosto, 2023

SAN CRISTÓBAL.- El Ayuntamiento de

Suscríbase a nuestro Boletín

Únete a nuestro boletín para recibir noticias actualizadas sobre nuestro municipio.

Tu correo electrónico >